

Escuela de verano de primaria

Distrito escolar de Marshfield



GRATIS

Para estudiantes del distrito que ingresan al K-6

Desayuno y almuerzo

ESCUELA DE VERANO K-6



16 de junio - 25 de julio
(No hay clases el 4 de julio)



Lunes - Viernes
8 AM - Mediodía



Escuela primaria Grant
425 W Upham Street

INVENCION DE CAMP

9 DE JUNIO - 13 DE JUNIO

8:00 a. m. - 2:45 p. m.

Escuela Primaria Madison | 510 N. Palmetto Ave.

PROYECTO JUMPSTART

04 DE AGOSTO - 15 DE AGOSTO

8:00 AM - MEDIODÍA

Escuela Primaria Madison | 510 N. Palmetto Ave.

¡Bienvenidos a la Escuela de Verano

Mi nombre es Jeff Damrau, director de la Escuela Primaria Grant y director de la Escuela de Verano. En nombre del Distrito Escolar Unificado de Marshfield, me enorgullece extender un cálido y entusiasta invitación a todos los estudiantes que residen en el distrito escolar para asistir a la Escuela de Verano 2025. Hay TRES opciones de programas separados para que los estudiantes participen en el transcurso de junio, julio y agosto, estos incluyen Camp Invention (una semana), Escuela Primaria de Verano (seis semanas) y Jump Start (dos semanas). La escuela de verano ofrece una gran oportunidad para que los estudiantes pasen tiempo con viejos amigos, hagan nuevos amigos, se mantengan activos y continúen aprendiendo y creciendo en un entorno DIVERTIDO. Asegúrese de familiarizarse con todas las maravillosas oportunidades de aprendizaje que le esperan a su(s) hijo(s) mientras lee este catálogo de descripción del curso. Nuevamente este año, todos los estudiantes recibirán desayuno y almuerzo, de forma gratuita, como parte del programa escolar de verano de seis semanas. Espero ver a su hijo(s) participar en ¡Escuela de verano 2025!



Sinceramente

Sr. Jeff Damrau

Coordinador/Director de la Escuela Primaria de Verano del Distrito Escolar de Marshfield

CONTACTOS

Durante todo el año, el equipo de la Escuela de Verano está trabajando para garantizar que los estudiantes tengan una experiencia de aprendizaje emocionante y satisfactoria durante el programa de la Escuela de Verano. Las siguientes personas coordinan la Escuela de Verano:

Jeff Damrau, *Director de la Escuela Primaria de Verano*

damrauj@marshfieldschools.org

(715) 384-4747, ext. 2610

Alyse Esser, *Secretaria de la Escuela Primaria de Verano*

essera@marshfieldschools.org

(715) 387-1249, ext. 3620 (antes del 16/06/2025)

FECHAS Y LUGAR

Campamento de Invención: 9 al 13 de junio

Primaria Madison: 510 N. Palmetto Avenue,
Marshfield, WI 54449

Escuela Primaria de Verano (6 semanas):

Del 16 de junio al 25 de julio, no hay clases el 4 de julio

Primaria Grant: 425 West Upham Street,
Marshfield, WI 54449

Inicio del proyecto: 4 al 15 de agosto

Primaria Madison: 510 N. Palmetto Avenue,
Marshfield, WI 54449



REGISTRO

Puede inscribir a su(s) hijo(s) en línea a través de [Skyward Family Access](#). Si no recuerdas tu información de inicio de sesión, comunícate con la oficina de tu escuela. Las familias residentes de escuelas privadas y escuelas en el hogar pueden enviar un correo electrónico a Alyse Esser, su nombre, nombre del estudiante y fecha de nacimiento en essera@marshfieldschools.org para recibir información de inicio de sesión. El único método de registro es en línea a través de Skyward. La inscripción en línea se abrirá **el martes 8 de abril a las 6:00 p.m. y cierra a las 3:00 p.m. el viernes 18 de abril**. Las clases se completan en el orden en que se reciben las inscripciones.

Utilice el nivel de grado al que ingresará su hijo durante el próximo año escolar 2025-2026 al seleccionar las clases.

HORARIO DIARIO – PROGRAMA DE SEIS SEMANAS

7:40 a.m.	Puertas abiertas
8:00 – 8:50	Período 1
8:55 – 9:45	Período 2
9:50 – 10:40	Período 3
10:40 – 11:05	ALMUERZO
11:10 – 12:00	Período 4

Las clases duran 6 semanas y tienen una duración de 50 minutos con un tiempo de paso de 5 minutos. Las excepciones son Camp Invention, que dura una semana (del 9 al 13 de junio), Project Jump Start, que dura dos semanas (del 4 al 15 de agosto) y Outdoor Education, que dura una semana como parte del programa de seis semanas de la Escuela Primaria de Verano y se basa en el nivel de grado. Asegúrese de consultar las descripciones de los cursos al seleccionar las clases.

*** Tenga en cuenta que los estudiantes no pueden inscribirse en el mismo curso más de un tiempo/período. Los estudiantes pueden inscribirse en hasta 4 clases diferentes durante el horario escolar regular de verano.**



ENTREGA Y RECOGIDA

Los estudiantes pueden comenzar a ser dejados por la mañana a partir de las 7:35 a.m. Por favor, recoja a su (s) hijo (s) puntualmente a las 12:00 del mediodía ya que la supervisión no está disponible después de esa hora. Para ayudar a garantizar la seguridad de todos los niños, los estudiantes deben ser recogidos en la acera a lo largo del frente del edificio. *Por favor, no recoja a los estudiantes a lo largo de Upham Avenue o en cualquier estacionamiento adyacente.*

AUSENCIAS

Por favor, llame a la oficina principal de la escuela al (715) 384-4747 después de las 8:00 a. m. para informar la ausencia de su hijo.

STUDENT SCHEDULES

Nuestro objetivo será enviar los horarios de los estudiantes la semana del 19 de mayo de 2025.

TRANSPORTATION

El Distrito Escolar de Marshfield no proporciona transporte para la escuela de verano.

BUSSING

Las familias interesadas en opciones de transporte en autobús pueden comunicarse con Kobussen Buses (715) 387-0101.

ENROLLMENT CAPS

Las clases de kínder tendrán un límite de 20 alumnos por aula.

Las clases de Educación Física y Educación al Aire Libre tendrán un límite de 45 alumnos.

El resto de las clases tendrán un límite de 24 alumnos, salvo que se especifique lo contrario.

FREE BREAKFAST/LUNCH

Todos los estudiantes inscritos en la escuela de verano tienen derecho a desayuno y almuerzo gratuitos. Los estudiantes desayunan en su aula del primer periodo antes del inicio de clases. Los estudiantes almuerzan en su aula del tercer periodo al final de la clase, antes del cuarto periodo.



GUÍA DEL CURSO

Jardín de infantes

Jardín de infantes

Abierto a TODOS los estudiantes que ingresan al jardín de infantes en el otoño. Los estudiantes participarán en un salón de clases enriquecido por una gran cantidad de libros, palabras, letras, números y otras ayudas educativas. Varios centros de aprendizaje permitirán a los estudiantes explorar e interactuar socialmente. Además de las habilidades académicas, los estudiantes trabajarán en proyectos que promuevan la motricidad fina, la escritura a mano y la independencia. Por último, la actividad física formará parte de cada día garantizando el bienestar y el juego en grupo. **La clase de kindergarten se lleva a cabo de 8:00 am a 12:00 del mediodía.**

Arte

Arte Impresionante, Grados 1 – 2

El plan de estudios de arte de primaria está diseñado para mejorar la creatividad, desarrollar habilidades de resolución de problemas y fomentar el amor por el arte. Los estudiantes aprenderán sobre los elementos del arte y el diseño, trabajarán con diversos materiales y experimentarán una amplia variedad de actividades artísticas en sus clases semanales.

Arte Impresionante, Grados 3 – 4

Los estudiantes usarán crayones, lápices, marcadores, pasteles al óleo, acuarela, témpera, mucho pegamento y lápiz de color para convertir papel, arpillera, cartones de huevos, papel de aluminio y papel de construcción en hermosas obras de arte. Los estudiantes discutirán la textura, la línea, la forma, el patrón, la perspectiva, la superposición, la mezcla de colores, 2D y 3D. Los proyectos incluyen pinturas de papel de aluminio, cuentas de papel y plástico, títeres de sombras, pop-ups, caballitos de mar y lápices de colores batik, dibujos, pinturas de gecanos, origami, pinturas aborígenes y de corteza de árboles, insectos de cartón de huevos, ¡y más! Los estudiantes crearán obras maestras al estilo de Modigliani, Warhol, Picasso y Van Gogh.

Impresionantes Aventuras Artísticas, Explorando la Creatividad, Grados 5 – 6

Este curso invita a los estudiantes a dar rienda suelta a su creatividad a través de una variedad de proyectos artísticos divertidos y atractivos. Los participantes experimentarán con diferentes medios como el dibujo y la pintura. Diseñada para inspirar la autoexpresión y generar confianza, esta clase fomenta la colaboración y el pensamiento imaginativo en un entorno de apoyo.

Nota: Los proyectos de arte para este curso están en un ciclo de años alternos, por lo que los estudiantes no están haciendo la misma obra de arte en años consecutivos.



Música

Campamento de Teclado, Grados 3 – 4

Keyboard Camp es un método de instrucción de piano que enseña habilidades de piano para principiantes. Los estudiantes aprenderán a leer y realizar notación musical a medida que avanzan a través de los "rangos" de la serie de libros de piano Keyboard Camp. Los estudiantes trabajan a su propio ritmo para alcanzar cada rango, comenzando con "Boot Camp" y culminando con "General".

Nota: Hay un límite de 18 estudiantes para cada sección de Keyboard Camp.

Sonidos Alrededor del Mundo, Grados 3 – 6

¿Quieres aprender a tocar la batería y otros instrumentos de percusión? En este curso, los estudiantes explorarán los sonidos del mundo a través de la percusión mundial y los instrumentos Orff.

Aprendamos a tocar y componer instrumentos de barra y tambores de mano en una canción.

(Períodos 1 y 2)

Teatro Musical, Grados 3 – 6

¡Canta, baila y actúa en esta clase de verano llena de diversión! Los jóvenes artistas explorarán el teatro musical a través de juegos, movimiento y narración de cuentos mientras desarrollan la confianza y el trabajo en equipo. La sesión culmina con una breve actuación, no se necesita experiencia, ¡solo trae tu entusiasmo! (Periodos 3 y 4)

Orquesta – Cuerdas, Grado 6

Este curso es para estudiantes que actualmente están en el programa de cuerdas de primaria de escuelas públicas o parroquiales. Los estudiantes no se reúnen a diario como en una clase tradicional. En su lugar, recibirá un horario del instructor de la orquesta.

Matemáticas

***Aventuras matemáticas de verano, grados 1 - 2**

Los estudiantes de este curso son guiados a través del desarrollo continuo de habilidades matemáticas durante los meses de verano. A través del uso de actividades, manipulativos, juegos de mesa y juegos de computadora, los estudiantes se enfocarán en patrones extendidos, suma y resta, dinero, calendario y conceptos de tiempo.

***Aventuras matemáticas de verano, Grado 3 y Grado 4**

Las aventuras matemáticas de verano repasarán los conceptos aprendidos en los grados 2-3 utilizando actividades prácticas, manipulativos, juegos de mesa y juegos de computadora. Los conceptos que se tratarán este verano incluirán: suma, resta, tiempo, dinero, medición, multiplicación y división. Esta clase está destinada a proporcionar a los estudiantes algo de práctica adicional de datos matemáticos antes de pasar a 3º y 4º grado.



Matemáticas, Con't

Lectura y matemáticas a través de juegos de cartas, grados 1 – 4

¡Loco 8! ¡Cribbage! ¡ONU! ¡Rummy! ¡Y más! Venga a aprender sobre diferentes juegos de cartas, tenga la oportunidad de jugar, desarrollar habilidades lingüísticas y matemáticas, y divertirse trabajando y jugando con amigos. Los estudiantes pasarán cada semana aprendiendo y jugando nuevos y emocionantes juegos de cartas. Los viernes son de "libre elección", donde los estudiantes pueden elegir su juego de cartas para jugar.

Educación Física y Salud

Construyendo Cerebros Conscientes y Sociales, Grados 1 – 3 y Grados 4 – 6 (a través de la atención plena y el juego)

¡Sé el mejor "tú" de todos los tiempos! Los estudiantes trabajarán en la búsqueda de fortalezas personales, la construcción de hábitos positivos y el desarrollo de habilidades sociales positivas. Los estudiantes usarán la atención plena para ayudar a prestar atención y manejar mejor sus sentimientos y acciones. Los estudiantes desarrollarán habilidades de asertividad y habilidades de amistad. Los estudiantes usarán el juego para practicar todo lo que aprendan.

Chef Camp: Grados 3 – 4 y Grados 5 – 6

Los chefs en ciernes disfrutarán mucho de mezclar, preparar y cocinar. Aprenderán sobre la preparación de alimentos, compras de comestibles y precios, seguridad en la cocina, lectura de recetas, disposición de la mesa y etiqueta. Los estudiantes explorarán una variedad de temas, desde pirámides alimenticias, habilidades culinarias y técnicas. Las habilidades de lectura y matemáticas se infundirán a lo largo de la clase junto con la participación en grupos pequeños. *Tenga en cuenta que los estudiantes pueden estar trabajando con nueces, gluten y productos lácteos.*

Tiempo de Juegos Clásicos: Grados 3 – 4 y Grados 5 – 6

Este curso les dará a los estudiantes la oportunidad de aprender una variedad de juegos diferentes para jugar tanto en interiores como en exteriores. Los estudiantes aprenderán a jugar "Juegos clásicos" que requieren poco o ningún equipo. Estos juegos incluirán actividades como: escondite, capturar la bandera, juegos de saltar la cuerda, cuatro cuadrados, Uno, Yahtzee, damas y mucho más. ¡Los estudiantes estarán emocionados por aprender nuevos juegos para la noche de juegos familiares y / o la diversión del vecindario! Se recomienda encarecidamente que los estudiantes usen zapatos deportivos / para correr para esta clase.

Educación Física, Grados 1 – 2

Los estudiantes participarán en una amplia variedad de actividades que se enfocan en fortalecer sus habilidades locomotoras, conciencia espacial y deportividad positiva. Los estudiantes se mantendrán activos mientras siguen reglas que mejoran las habilidades fundamentales. Los estudiantes participarán en actividades de desarrollo de habilidades en grupos pequeños y grandes mientras trabajan juntos como un equipo.



Phy. Ed. & Salud, Con't

Educación Física, Grados 3 – 4

Manténgase activo, manténgase saludable y fortalezca este verano. Los estudiantes aprenderán a manipular objetos individualmente y en equipo (lanzando, atrapando, golpeando, pateando, rebotando y rodando). Los estudiantes aprenderán conceptos de acondicionamiento físico, deportividad y participarán en una variedad de ejercicios de desarrollo físico. Los estudiantes aprenderán las reglas del patio de recreo relacionadas con el uso de equipos, la seguridad y los juegos.

Educación Física, Grados 5 – 6

Los estudiantes participarán en una variedad de actividades que se enfocan en el trabajo en equipo y el desarrollo de habilidades. Los estudiantes también participarán en actividades previas donde aprenderán las reglas y habilidades para el juego futuro. Se alentará a los estudiantes a mantenerse activos, trabajar juntos y divertirse.

Lectura

***Aventuras de Lectura de Verano, Grados 1 – 2**

Este curso está diseñado para fomentar la lectura durante los meses de verano. Su hijo tendrá la oportunidad de desarrollar su fonética, vocabulario, práctica de palabras de alta frecuencia y habilidades de comprensión a través de una variedad de actividades. También tendrán la oportunidad de explorar algunos libros infantiles nuevos y escuchar muchos de los clásicos a través de muchas lecturas en voz alta.

***Aventuras de Lectura de Verano, Grado 3 – 4**

Los estudiantes obtendrán la experiencia que necesitan para convertirse en lectores más competentes. Los estudiantes participarán en una variedad de géneros literarios con instrucción específica centrada en la fluidez y las habilidades básicas de comprensión. La instrucción se impartirá a través de lectura independiente, en pareja, en grupos pequeños y grandes. Los estudiantes desarrollarán la capacidad de elegir libros con el nivel adecuado y aumentar el vocabulario. Se practicarán estrategias para inferir, predecir y hacer conexiones a través de la discusión en clase y el trabajo individual.

***Aventuras de Lectura de Verano, Grados 5 – 6**

Este curso está diseñado para estudiantes que disfrutan de la lectura y/o quieren mejorar sus habilidades de lectura. A los estudiantes se les permitirá elegir libros para leer en silencio todos los días y también practicar estrategias de lectura de inferir, predecir, hacer conexiones, etc. mientras aumentan su vocabulario y fluidez en la lectura. Estas estrategias se practican a través de discusiones de toda la clase, así como en proyectos individuales y grupales. La lectura a veces se realiza al aire libre o en muebles cómodos para promover un ambiente atractivo y cómodo.



Ciencia

Maravillas del mundo que me rodea, Grados 1 – 2

¡Esta clase tiene que ver con la exploración y el descubrimiento! En este entorno lleno de diversión, los estudiantes se sumergirán en las maravillas del mundo que los rodea. Con actividades emocionantes que mezclan el aprendizaje y el juego, los niños tendrán la oportunidad de cuestionar, observar, predecir y experimentar. A través de lecciones atractivas y proyectos interactivos, los estudiantes investigarán temas fascinantes como las plantas, los animales, los cinco sentidos, el clima y el espacio. Al final del curso, los jóvenes científicos tendrán una comprensión más profunda del mundo.

Manos a la Obra en Ciencias, Grados 3 – 4

¡Ven a descubrir el mundo de la ciencia con nosotros! Emocionantes actividades prácticas responderán algunas de las preguntas que los estudiantes puedan tener sobre el movimiento, la energía, la vida y la ingeniería. Aprenderemos sobre los diferentes entornos que nos rodean utilizando materiales cotidianos y convirtiéndonos en científicos del consumidor.

Laboratorio de Ciencias y Matemáticas, Grados 5 – 6

¡Ciencia y matemáticas DIVERTIDAS! En este curso, los estudiantes tendrán la oportunidad de realizar experimentos aplicando el método científico y utilizar las habilidades matemáticas mientras ellos y sus compañeros de clase intentan resolver los DESAFÍOS presentados por su profesor. ¡Únase a nosotros para un emocionante verano de descubrimientos prácticos en ciencia, ingeniería y matemáticas! Este curso interactivo despertará la curiosidad a través de divertidos experimentos y creativas experiencias de ingeniería. ¡Haga que su hijo ponga a prueba sus habilidades de investigación mientras descubre el poder de la ciencia!

Español

Español, Grados 3 – 4 y Grados 5 – 6

Los estudiantes serán introducidos al español conversacional básico. La clase está llena de muchas actividades interactivas prácticas y divertidas: leer, escribir, escuchar y hablar español. También hay un componente cultural divertido en esta clase. Los estudiantes tendrán la oportunidad de practicar la comunicación entre sí utilizando sus nuevas habilidades en idiomas extranjeros.



Juegos de

Club de Cribbage, Grados 2 – 6

Los estudiantes pondrán a prueba sus habilidades de pensamiento crítico y resolución de problemas a medida que aprenden estrategias para aplicar al jugar contra otros en el juego de cribbage. Ya sea que jueguen por primera vez o sean "profesionales" experimentados, los estudiantes se emparejarán con otros de nivel de habilidad similar para aprender más y jugar este juego de cartas / mesa favorito desde hace mucho tiempo.

Tema de la semana – Diversión de verano, Grados 1 – 3

Los estudiantes pasarán cada semana aprendiendo sobre un tema y, a partir de ahí, participarán en actividades, juegos y crearán arte centrado en el tema de cada semana. Los temas incluyen la diversión del verano, la ciencia, la comida, la vida acuática, los animales y el espacio.

Codificación informática

Codificación de Computación, Grados 5 – 6

Los estudiantes explorarán habilidades fundamentales de ciencias de la computación, construirán proyectos y resolverán desafíos de depuración utilizando Scratch, un lenguaje de codificación de bloques. El pensamiento computacional y las habilidades analíticas se desarrollarán mediante la identificación de variables, bucles y condicionales. Las lecciones de Unplugged y Ciudadanía Digital discuten la seguridad en Internet, los problemas tecnológicos del mundo real y una variedad de carreras STEM. Al final de este curso, los estudiantes habrán adquirido las habilidades para codificar proyectos de forma independiente y ampliar su comprensión de la codificación por bloques.

Educación al aire libre

Educación al Aire Libre, Grados 1 – 6

Los estudiantes disfrutarán explorando la naturaleza en el bosque escolar de Marshfield. Habrá oportunidades para caminatas, oportunidades para pescar, proyectos de manualidades para diseñar, actividades de trabajo en equipo en las que participar, una comida al aire libre para disfrutar y mucho más. Pasa una semana apreciando el aire libre. Se proporcionará transporte en un autobús escolar. *Cada sesión es de una semana, de 8:00 a.m. a 12:00 del mediodía todos los días.*

- Grados 5 y 6 – Semana #1 Fechas: 16, 17, 18, 19 y 20 de junio
- Grado 4 – Semana #2 Fechas: 23, 24, 25, 26 y 27 de junio
- Semana #3 – NO hay clases de Educación al Aire Libre durante esta semana, del 30 de junio al 3 de julio.
- Grado 3 – Semana #4 Fechas: 7, 8, 9, 10 y 11 de julio
- Grado 2 – Semana #5 Fechas: 14, 15, 16, 17 y 18 de julio
- Grado 1 – Semana #6 Fechas: 21, 22, 23, 24 y 25 de julio



TALLO

9 de junio – 13 de junio, 8:00 a.m. – 2:45 p.m.

CAMP INVENTION, Estudiantes entrantes (año escolar 2025 – 2026) Grados 3 – 6

El programa de este año está diseñado para desarrollar habilidades esenciales STEM (ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas) y, al mismo tiempo, impulsar las habilidades de lectura. Esto se logra a través de actividades prácticas que ofrecen tanta diversión y emoción que los niños ni siquiera se dan cuenta de cuánto están aprendiendo. Los participantes utilizarán habilidades de pensamiento crítico y creativo mientras participan en esta aventura STEM durante el programa de una semana. *Consulte el folleto informativo en la página 11 de este catálogo.*

Este curso se reúne en la Escuela Primaria Madison durante la semana anterior al programa de seis semanas de la escuela primaria Grant y tiene un espacio máximo de 120 estudiantes.

Proyecto Jump Start

4 – 15 de agosto, 8:00 a.m. – 12:00 mediodía

PROJECT JUMP START, Estudiantes entrantes (año escolar 2025 – 2026) Grados 1 – 6

¡Esta aventura de verano de dos semanas llena de acción está diseñada para darles a los estudiantes de 1º a 6º grado una ventaja en el nuevo año escolar! A través de actividades prácticas, aprendizaje creativo y desafíos emocionantes, los estudiantes fortalecerán sus habilidades de lectura y matemáticas mientras desarrollan confianza y motivación para "comenzar" el próximo año escolar.

Vea el folleto informativo en la página 12 de este catálogo.

Este curso se lleva a cabo en la Escuela Primaria Madison durante las primeras dos semanas completas de agosto.





Camp Invention®

DESCUBRIR

CUATRO AVENTURAS TOTALMENTE
NUEVAS EN
EDUCACIÓN PRÁCTICA EN INVENCION



- Como viajeros en el mejor viaje por carretera, los campistas ponen a prueba sus habilidades de navegación mientras estudian mapas de viaje tradicionales y exploran el uso de inteligencia artificial en GPS.
- Los campistas exploran las ondas electromagnéticas mientras ensamblan su propio receptor y reciben mensajes secretos en código Morse.
- Los campistas utilizan la resolución creativa de problemas y desarrollan la persistencia al inventar la manera de salir de los numerosos baches en el camino que amenazan su curso.



- Los campistas exploran la ciencia detrás de las ilusiones ópticas en el arte, el cine, el teatro y la animación, encontrando inspiración en la tecnología de los parques temáticos de la vida real y los inventores detrás de ella.
- Mientras exploran los efectos especiales en la industria del entretenimiento, los campistas encuentran inspiración para sus propios accesorios móviles utilizando tecnología neumática.
- Los campistas tienen el desafío de crear su propio Spin-o-scope™ para mostrar la ilusión de movimiento, combinando los reinos de la ciencia y el arte.



- Los campistas construyen sus propias máquinas de garra funcionales con premios únicos mientras se sumergen en el mundo de la física y la mecánica.
- Los campistas descubren la biología de las garras, uñas y pinzas e imitan cómo los animales usan sus partes externas para ayudarlos a sobrevivir, crecer y satisfacer sus necesidades.
- Después de explorar los principios empresariales y elaborar estrategias de marketing, los campistas presentan sus ideas de juegos arcade para atraer inversores y asegurar financiación para sus salas de juegos.



- Los campistas se embarcan en una ecoexpedición para investigar a los pingüinos y la geografía y el clima de su hogar en la Antártida.
- Con la ayuda de un Snow-ver, un explorador equipado con un pingüino robótico de investigación que puede rodar y deslizarse sobre superficies nevadas y heladas, los campistas ingresan a colonias de pingüinos sin ser detectados.
- Los campistas dan rienda suelta al pensamiento de diseño para crear aletas y lanzadores que impulsan a su propio pingüino de peluche a través del Polo Sur y más allá, transmitiendo mensajes sobre los pingüinos y sobre cómo salvar el planeta.

Descubra cómo Camp Invention® puede transformar el aprendizaje en su distrito mediante experiencias STEM innovadoras y prácticas para estudiantes de K-6. Este enfoque basado en la evidencia se alinea con los estándares y suele tener una duración de una semana, pero puede adaptarse a las necesidades del distrito.



APRENDE MÁS HOY EN [INVENT.ORG/EDUCATORS/CAMP-INVENTION](https://invent.org/educators/camp-invention)

© 2024 Salón de la Fama de los Inventores Nacionales®, Inc.

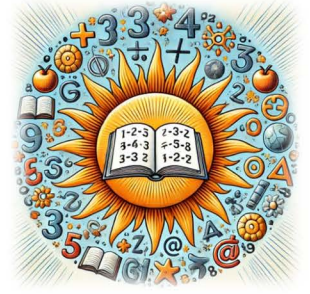
PROYECTO JUMPSTART 2025

Prepárense para Jumpstart 2025, una aventura de verano de dos semanas llena de acción, diseñada para que los alumnos de 1.º a 6.º grado comiencen el nuevo año escolar con ventaja. Mediante actividades prácticas, aprendizaje creativo y emocionantes desafíos, los estudiantes fortalecerán sus habilidades de lectura y matemáticas, a la vez que desarrollarán confianza y motivación.

Esta experiencia similar a un campamento transforma el aprendizaje en una experiencia atractiva y llena de energía, donde cada día está lleno de diversión, descubrimiento y éxito. ¡No te pierdas esta oportunidad de despertar la curiosidad, fortalecer la autoestima y comenzar el año escolar con ganas de brillar!

¿Qué hace que el Proyecto Jumpstart sea único?

- Clases con tamaños reducidos
- Instrucción personalizada y específica
- Énfasis en la construcción de la confianza y el éxito estudiantil.
- Lazer se centra en las habilidades blandas y las habilidades de estudio
- Ambiente temático, similar a un campamento, para crear un entorno acogedor.



¡UNETE A NOSOTROS!

4-15 de agosto de 2025,
de 8 a. m. a 12 p. m.

DÓNDE

Escuela Primaria Madison
510 N. Palmetto Ave.

ESTE PROGRAMA NO TIENE NINGÚN COSTO

Simplemente queremos que su hijo tenga una experiencia positiva y gratificante diseñada para prepararlo para el próximo año escolar.

REGÍSTRATE A TRAVÉS DE SKYWARD

Regístrese antes del 18 de abril de 2025. A mediados de julio, antes del inicio del programa, se enviará un recordatorio a los participantes revisando las fechas, la hora y la ubicación.

¿Tiene preguntas? Contacte con el
Director de Enseñanza y Aprendizaje:
ziembo@marsh-field-schools.org
715-387-1101 X1126